

ÜBERSICHT DER EFFEKTE



Ab sofort produziert deine Stadt **einmal pro Spielzug** die abgebildete Ressource.



Ab sofort produziert deine Stadt **einmal pro Spielzug** eine der abgebildeten Ressourcen deiner Wahl.



Bei Spielende erhältst du die abgebildete Anzahl Siegpunkte.



Deine Militärstärke erhöht sich für jedes Militärsymbol dauerhaft um 1.



Bei Spielende erhältst du das abgebildete Wissenschaftssymbol und zählst es zu deiner Sammlung **Grüner** Karten hinzu.



Bei Spielende wählst du eines der abgebildeten Wissenschaftssymbole und zählst es zu deiner Sammlung **Grüner** Karten hinzu.



Du erhältst sofort und einmalig die abgebildete Anzahl Münzen aus dem Münzvorrat und fügst sie deinem Vermögen hinzu.



Ab sofort darfst du gewöhnliche Ressourcen (Holz, Stein, Erz und Ziegel) von einem deiner Nachbarn für nur 1 Münze kaufen statt für 2 (Pfeil nach links = vom linken Nachbarn; Pfeil nach rechts = vom rechten Nachbarn).



Ab sofort darfst du seltene Ressourcen (Glas, Stoff und Papyrus) von deinen beiden Nachbarn für nur 1 Münze kaufen statt für 2.



Du erhältst sofort und einmalig die abgebildete Anzahl Münzen aus dem Münzvorrat für jede Karte dieser Farbe in deiner Stadt **und** deinen Nachbarstädten. Karten dieser Farbe, die deine Nachbarn im selben Spielzug gebaut haben, zählen hierbei mit.



Bei Spielende erhältst du die abgebildete Anzahl Siegpunkte für jede Karte dieser Farbe in deinen Nachbarstädten.



Bei Spielende erhältst du 1 Siegpunkt für jede **Braune, Graue und Violette** Karte in deiner Stadt (einschließlich dieser).



Du erhältst **sofort** die abgebildete Anzahl Münzen aus dem Münzvorrat für jede Karte dieser Farbe in deiner Stadt.

Zusätzlich erhältst du **bei Spielende** die abgebildete Anzahl Siegpunkte für jede Karte dieser Farbe in deiner Stadt.



Du erhältst **sofort** die abgebildete Anzahl Münzen aus dem Münzvorrat für jede **Gelbe** Karte in deiner Stadt (einschließlich dieser).

Zusätzlich erhältst du **bei Spielende** 1 Siegpunkt für jede **Gelbe** Karte in deiner Stadt.



Du erhältst **sofort** 3 Münzen aus dem Münzvorrat für jeden Weltwunder-Abschnitt, den du vollendet hast.

Zusätzlich erhältst du **bei Spielende** 1 Siegpunkt für jeden Weltwunder-Abschnitt, den du vollendet hast.



Bei Spielende erhältst du 1 Siegpunkt für jeden deiner vollendeten Weltwunder-Abschnitte **und** für jeden Weltwunder-Abschnitt, der in deinen Nachbarstädten vollendet wurde.



Bei Spielende erhältst du 7 Siegpunkte, falls du **alle** Bauabschnitte deines Weltwunders vollendet hast.



Ab sofort darfst du **die letzte Karte jedes Zeitalters ebenfalls spielen**, anstatt sie abzulegen (nach den normalen Regeln für das Spielen einer Karte). Das Spielen dieser Karte gilt als neuer Spielzug und geschieht, **nachdem** alle anderen Spieler ihre letzte Karte gespielt haben.



Am Ende des Spielzugs, in dem du dieses Symbol erhältst, nimmst du dir alle Karten des Ablagestapels. Wähle eine dieser Karten und baue sie kostenlos.



Ab sofort darfst du **die erste Zeitalter-Karte jeder neuen Farbe in deiner Stadt kostenlos bauen**.



Ab sofort darfst du **die erste Karte in jedem Zeitalter kostenlos bauen**.



Ab sofort darfst du **die letzte Karte in jedem Zeitalter kostenlos bauen**.

Ihr habt Fragen zu einer Regel oder einem Effekt?

Ihr findet unsere FAQ unter

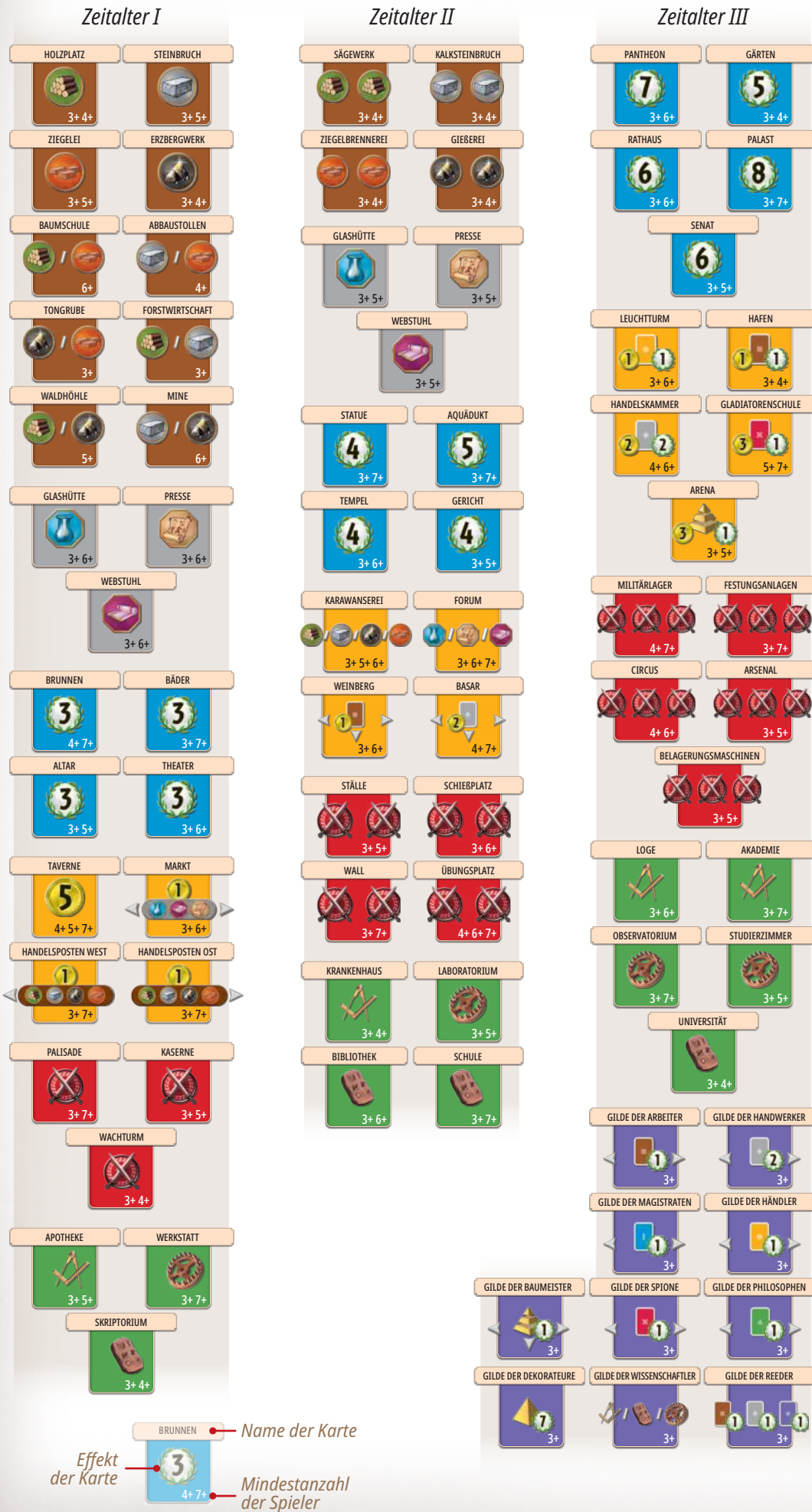
www.7wonders.net/faq

oder scannt diesen Code:





ÜBERSICHT DER KARTEN



ÜBERSICHT DER BAUSYMBOLE

